

Curriculum Vitae

Persoonlijke gegevens

Naam : Olivier Hokke
Geboortedatum : 27 december 1988
Nationaliteit : Nederlandse
Adres : Beukelsdijk 93
3021AE Rotterdam
Telefoon : 06-48097693
E-mail : info@wolfox.nl

Opleiding

2001 – 2007 : Rotterdams Montessori Lyceum Rotterdam
HAVO Diploma (2006)
VWO Diploma (2007)
2007 – 2008 : TU Delft – Bouwkunde
2008 : OGD Training: Computer hardware
2008 – heden : TU Delft – Technische Informatica
Specialisatie Media- en Kennistechnologie
2010 – 2011 : TU Delft – Minor: Imagination
4 jarige studie animatie in een ½ jaar met 2 short films als eindresultaat
2011 : Lynda.com – 3ds Max 2011
2011 : Lynda.com – Android App Development with Java Essential Training.
2011 – heden : Lynda.com – 3ds Max 2011: Particle Effects
2011 – heden : Lynda.com – 3ds Max 2011: Reactor

Werkervaring

2008 – 2009 : OGD (ICT Diensten), Delft
Helpdesk
2009 – heden : Studio Wolfox (Eigen bedrijf), Rotterdam
Gericht op websites, (web)applicaties, (grafisch) ontwerp en animatie
(Tot 2011 heette mijn bedrijf nog O4web)
2011 – heden : Gaming Street (Game Studio), Delft
3D modelleur, world builder, (grafisch) ontwerper, programmeur

Werkzaamheden: OGD

2008 – 2009 : Zadkine, Rotterdam
ICT Helpdesk, verhuizen PC's
2008 – 2009 : Allianz, Rotterdam
Ondersteuning bij printen incasso papieren
2009 : Erasmus MC, Rotterdam
Verhuizen PC's
2009 : Ministerie van Algemene Zaken, Den Haag
Hulp organisatie ICT afdeling

Werkzaamheden: Studio Wolfox

- 2009 : Jorrit Vroon, Rotterdam
Bouw website
- 2009 : Metalen op maat, Rotterdam
Bouw website
- 2009 : Brood op de Plank, Alkmaar
Bouw nieuwsbrief (i.o.v.Brandend Zant, Rotterdam)
- 2009 : Peptide (toneelstuk)
Registratie, techniek, audio editor (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2009 : Keramiekmuseum Princessehof: Scherven & Geluk, Leeuwarden
Bouw & animeren banner (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2009 : De Gemeenschap, Amsterdam
Bouw website
- 2009 : Villa Zebra, Rotterdam
Filmen en animeren van verscheidene short films
- 2010 : Alles komt van Buiten, Rotterdam
Bouw website (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2010 : De Waag, Gouda
Monteren 2 informatie filmpjes (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2010 : Enforz, Zaandam
Bouw website (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2010 : Erik de Geus, Den Haag
Bouw website (i.o.v. Lenny Oosterwijk, Rotterdam)
- 2010 : Frishert, Rotterdam
Bouw website (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2010 : Mondriaanhuis, Amersfoort
Monteren en animeren 5 filmpjes (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2010 : Senze, Rotterdam
Bouw nieuwsbrief en -systeem (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2010 – 2011 : Lenny Oosterwijk, Rotterdam
Bouw website
- 2011 : Nelis Oosterwijk, Rotterdam
Bouw website (i.o.v. Lenny Oosterwijk, Rotterdam)
- 2011 : iLand, Rotterdam
Bouw website (i.o.v. Lenny Oosterwijk, Rotterdam)
- 2011 : Teunis Connect, Ede
Bouw website (i.o.v. Brandend Zant, Rotterdam)
- 2011 : Museum Boerhaave, Leiden
Filmen en monteren van 7 filmpjes (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2011 : Pizzeria Ciao Pirandello, Rotterdam
Bouw website, webshop en bestel- en betaalsysteem
- 2011 : Erfgoedcentrum Diep, Dordrecht
Filmen en monteren Introfilm, programmeren touchscreen, Filmen en monteren instructie video (i.o.v.Studio La Meul, Rotterdam)
- 2011 : Food Museum, Rotterdam
Ontwerp en bouw website en uniek visueel Content Management System
- 2011 : Gebakken Land, Berkel en Rodenrijs
Verbeteringen en uitbreidingen website implementeren
- 2011 : Kijk (wetenschappelijk tijdschrift), Hoofddorp
Ontwerp van 2 info graphics
- 2011 : “Van Reptiel Tot Robot” door Frank Despriet
Ontwerp cover
- 2012 : Face Tomorrow, Rotterdam
Ontwerp, regie en animatie video clip “Move on”

Werkzaamheden: Gaming Street

2011	Supervisor (i.o.v. Shell) <i>Programmeren, Ontwerp interface</i>
2011	Marine Spatial Planning (i.o.v. Ministerie van Infrastructuur en Milieu) <i>Ontwerp interface</i>
2011	Game van de week <i>Bouw online systeem voor de games van de week binnen de studio</i>
2011 – heden	CP (i.o.v. Politie Den Haag) <i>3D modelleren, world building, programmeren, ontwerp interface</i>
2011 – heden	Veerkracht <i>Maken van ongeveer 50 characters</i>

Werkzaamheden: TU Delft

2008	Software Ontwerp Project: 'Snel Bestel Bezorg Service' <i>Lead programmer en interface ontwerp</i>
2009	MKT2 Kennistechnologie Project: 'FBI Agents' <i>Programmeren Artificial Intelligence van virtuele voetbal spelers</i>
2009	MKT3 Beeldverwerking Project: 'GPaint' <i>Programmeren handgebaar bestuurd tekenprogramma, interface ontwerp</i>
2010	MKT4 Games Project: 'Paradice' <i>Concept ontwikkelaar, lead programmer en ontwerper van game 'Paradice'</i>

Overige Informatie

<i>Kennis talen</i>	Nederlands, goed Engels, goed Frans, basis Duits, basis
<i>Kennis programmeertalen</i>	HTML, zeer goed CSS, zeer goed PHP, zeer goed JavaScript, zeer goed Actionscript 2.0, zeer goed Actionscript 3.0, zeer goed XML, goed jQuery, goed Java, goed C++, goed C#, goed Unreal Script, voldoende Haskell, voldoende C, voldoende Matlab, voldoende Assembly, basis
<i>Kennis software</i>	Microsoft Word, goed Microsoft Excel, goed Microsoft Powerpoint, voldoende Adobe Photoshop CS5.1, zeer goed Adobe Dreamweaver CS5.5, goed Adobe Flash Professional CS5.5, goed Adobe Illustrator CS5.1, basis

- : Adobe After Effects CS5.5, voldoende
- : Adobe Audition CS5.5, basis
- : Adobe InDesign CS5.5, basis
- : Adobe Media Encoder CS5.5, voldoende
- : Adobe Premiere Pro CS5.5, voldoende
- : Autodesk Maya 2011, goed
- : Autodesk 3ds Max 2012, goed
- : Eclipse, voldoende